

**СОБРАНИЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ
СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ НОВАЯ КАРМАЛА
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА КОШКИНСКИЙ
САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ**

РЕШЕНИЕ
от 19 апреля 2023 года № 141

**О внесении изменений в Правила землепользования и застройки
сельского поселения Новая Кармала муниципального района
Кошкинский Самарской области**

В соответствии со статьей 33 Градостроительного кодекса Российской Федерации, пунктом 20 части 1 статьи 14 Федерального закона от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», с учетом заключения о результатах публичных слушаний по проекту изменений в Правила землепользования и застройки сельского поселения Новая Кармала муниципального района Кошкинский Самарской области от 17.02.2023 г., Собрание представителей сельского поселения Новая Кармала муниципального района Кошкинский Самарской области решило:

1. Внести следующие изменения в Правила землепользования и застройки сельского поселения Новая Кармала муниципального района Кошкинский Самарской области, утвержденные Собранием представителей сельского поселения Новая Кармала муниципального района Кошкинский Самарской области от 23.12.2013 № 140 (далее по тексту – Правила):

1) Изложить в новой редакции градостроительные регламенты согласно приложению №1;

2) Изложить в новой редакции Карту градостроительного зонирования сельского поселения Новая Кармала муниципального района Кошкинский Самарской области согласно Приложению №2;

3) Утвердить графическое описание местоположения границ территориальных зон, перечень координат характерных точек этих границ согласно Приложения №3.

2. Опубликовать настоящее решение в течение десяти дней со дня принятия.

3. Настоящее решение вступает в силу на следующий день после его официального опубликования.

Председатель Собрания представителей
сельского поселения Новая Кармала
муниципального района Кошкинский
Самарской области



Г.Д. Яхункина

Г.Д. Яхункина

Глава сельского поселения Новая Кармала
муниципального района Кошкинский
Самарской области

Е.П. Мадьянов

Е.П. Мадьянов